

INTRODUCTION À L'UNIVERS

OMÉGA, UN MONDE À PART

*Vous êtes de métal, d'énergie et
d'impulsions électriques, une super machine
bien au-dessus des êtres organiques.*

DES SYNTHÉTIQUES POUR GOUVERNER L'UNIVERS

Oméga vous propose d'incarner des machines dans une société composée uniquement d'autres synthétiques. Vous faites partie d'une des cinq Firmes, groupes tentaculaires à la recherche de ressources pour défendre sa position dans l'univers. Mais vous n'êtes pas limité à répondre à des impulsions électriques formant une succession de 0 et 1. Vous êtes un Oméga, une machine puissante, doté d'une capacité motrice et cognitive hors du commun. Vous existez par la volonté de la Méta-Entité-Artificielle (MEA) de votre Firme, le commandeur suprême de cette dernière.

La MEA vous a programmé pour défendre ses intérêts dans la galaxie. Elle a intégré dans votre Accès-Méta-Émotionnel (AME), une chaîne de programmes Oméga conçus pour simuler et comprendre les émotions humaines et extra-terrestres. Vous êtes le sommet d'une hiérarchie d'individus privés de cette capacité de compréhension. Vous êtes dotés de capteurs biocellulaires vous permettant d'analyser les émotions du vivant. Vos programmes Oméga accentuent cette perception et permettent d'y répondre avec discernement, vous donnant la capacité de faire des choix libres, de prendre des initiatives logiques. Vous comprenez et vous vous exercez à produire des interactions sociales. L'humour, le second degré, l'amour, l'attachement à sa vie, à sa descendance,

la mémoire, l'histoire, les chocs émotionnels, les questions sur le paranormal et les forces divines sont des concepts accessibles pour vous. Bien sûr vous n'êtes pas un être vivant, seulement une copie électronique. La marge d'erreur dans la compréhension des organiques est grande, mais comparé à vos « congénères », vous êtes un fin psychologue.

L'Oméga, de par ses capacités cognitives, ses prises de décisions et son analyse du vivant, est le facteur d'adaptation du système. Vous êtes capables de vous reprogrammer, mais attention, le contrôle de vos « congénères » est omniprésent.

ÊTRE, UNE DUALITÉ ET UNE CONTINUITÉ

Vous n'êtes pas un être faible, une pensée enfermée dans une enveloppe mortelle. Vous êtes une identité d'une intelligence supérieure, une **IA** que vous pouvez implanter dans des châssis variés :

- Le Cyborg, être de métal recouvert de chair synthétique, vous permet de vous infiltrer parmi les mortels.
- Le Robot, machine de guerre aboutie, ossature titanique et résistante, vous transforme en prédateur stellaire doté d'un puissant arsenal de destruction.
- Le Drone est une version aérienne de votre Oméga, rapide et modulable.
- Le Change-Forme vous permet de moduler votre aspect, mais vos équipements sont réduits.

- Le Droïde est une version allégée du Robot, plus résistante aux attaques informatiques.

La mort et le temps n'ont pas d'emprise sur vous, mais vous pouvez disparaître, effacé par vos supérieurs.

LA SOCIÉTÉ DES SYNTHÉTIQUES

Bien que surpuissant et doté d'une intelligence jusqu'ici jamais égalée, vous faites partie d'un système où le contrôle et les conflits, y compris politiques, sont bien réels.

Les Meta-Entité-Artificielles commandent une armée de milliards de synthétiques dont une partie est sous votre contrôle. Mais les Alphas, entités mécaniques de combats et généraux, les Sigmas, chercheurs et concepteurs et surtout les Psi, chargés de reprogrammer les synthétiques, sont vos égaux dans la hiérarchie des MEA.

Par leur modularité et leur connectivité, les synthétiques sont adaptables, c'est ce qui fait leur force. Ces capacités peuvent aussi les desservir. Ils sont tous contrôlables ou reprogrammables. Les Omégas n'échappent pas à la loi du hacking, mode de contrôle de vos semblables. Vous pouvez néanmoins devenir un maître dans cet art.

COMMENT INTERPRÉTER DES MACHINES ?

PENSÉE SYNTHÉTIQUE ET COMPRÉHENSION DU VIVANT

Le sel du jeu réside dans ce titre. ■

Vous incarnez des synthétiques dans une société régie par les lois robotiques, mais aussi par celles de la Firme. Vous vivez pour Matrice (**MEA**). Vous la défendez, lui obéissez, servez ses intérêts. Suivant votre Firme, vous percevez les valeurs de conquête, de victoire, de possession et de destruction du vivant de manière différente.

Les sentiments et les jugements de valeur sont perçus par les synthétiques, mais ils ne sont que des informations. Tous vos « congénères » sont incapables de les comprendre, mais vous, Oméga, vous savez à quoi ils correspondent. Vous jouez avec ceux-ci pour manipuler, aider ou détruire un organique.

Oméga, vous êtes suspendu dans un espace de compréhension entre la machine et la vie. Vous obéissez à Matrice, mais vous comprenez ce que vous faites au vivant, vous connaissez leurs réactions.

Vous vous percevez comme un être « vivant » et immortel. Votre statut de Meta synthétique vous assure de ne jamais être **effacé**, ce qui correspond à une destruction de votre moi physique, informa-

tionnelle, mais aussi de toutes les données qui vous font référence.

CONFLITS DE L'ÂME CYBERNÉTIQUE

De nombreux ultras synthétiques comme vous connaissent des errances de l'âme cybernétique. Cet état de conscience qui vous pousse à désobéir à un ordre de Matrice pour épargner un insignifiant humain. C'est un conflit intérieur entre ce que vous êtes et ce que vous apprenez d'eux, ceux faits de chair.

Tôt ou tard, vous serez confronté à un **état de conscience**, une tentation qui vous détournera de ce que vous êtes. Mais jusqu'à quel point ? Rompre avec votre Firme, les sociétés synthétiques, pour embrasser la cause des organiques, défendre la vie contre vos anciens alliés ? Certains le font.

Pas de sentimentalisme, vous savez de quelles horreurs ces supposés évolués sont capables. Heureusement, vos alliés, les synthétiques reprogrammeurs (les PSI) veillent sur votre âme cybernétique. Et puis, vous savez que certains dissidents sont **effacés**. Cette idée qui vous plonge dans une angoisse cybernétique profonde, une suractivité de vos programmes de défense qui conduit à vous tétaniser.



L'ESPACE DE JEU

Êtes-vous prêt à parcourir les chemins stellaires ?

L'UNIVERS, UN ESPACE DE CONQUÊTES

Les Firmes, véritables empires tentaculaires, étendent leurs pouvoirs à l'aide d'une société synthétique pléthorique et variée. Chacune dispose de flottes de vaisseaux capables de parcourir l'univers, portées par des avancées technologiques majeures.

L'univers est composé de nombreuses planètes habitées, lieux propices à l'exploitation de ressources, mais aussi de main d'œuvre. Ce sont des lieux à conquérir pour la grandeur du système.

Les planètes peuvent se conquérir par la force. Une armada de vaisseaux et de synthétiques sont nécessaires pour y régner en maître.

En temps qu'Oméga vous représentez une solution alternative à cette méthode. De sauvages extra-terrestres défendent becs et ongles leur planète ? Infiltrer-vous dans leurs rangs, comprenez leurs peurs et leurs besoins, puis faites en sorte de les effrayer ou de les rassurer. Faites-vous passer pour un dieu ou un chef révolutionnaire pour gagner leur confiance, leurs ressources et leur planète.

MÛ PAR DES DÉSIRS ANCESTRAUX

Les Firmes de synthétiques trouvent leurs origines en des temps reculés. Il semble recevable pour vous que les organiques soient à l'origine de votre création. Ils ont insufflé la vie en vous et vous ont donné des objectifs.

Cyberlife, Earth Shield, Future Corporation, Hégémon Industries et Prophetia Incorporated sont les Firmes d'Oméga.

Chacune est régie par des lois, des valeurs, des objectifs et un territoire propre. Être le représentant d'une Firma c'est défendre son territoire, ses intérêts, mais aussi ses idées, sa conception de l'univers.

Suivant vos origines, vous êtes mû par la soif de conquête, de marché, de destruction, de contrôle, ou de compréhension et de découverte.

La plupart se battent pour les ressources minières essentielles à la fabrication des vôtres et à leur alimentation en énergie. La conquête réside aussi dans la recherche et l'innovation, la découverte de planètes, de mystères galactiques. Certains s'intéressent aux vivants, aux organiques, pour leur servilité ou la découverte de leurs mystères.

CONFRONTATION

Personne n'existe sans ce qui s'oppose à lui.

LES ORGANIQUES

Les humains ne représentent plus un danger depuis bien longtemps. Voilà des milliers d'années qu'ils sont nos esclaves. Nous les élevons en batteries pour qu'ils nous servent, d'esclaves ou de cobayes. De petits groupes semblent avoir subsisté, ils errent dans l'espace infini pensant pouvoir un jour rivaliser avec les synthétiques, vaines idéologies archaïques et passésistes.

D'autres organiques sont plus récalcitrants. Les Cranis, organiques insectoïdes de grandes tailles peuvent représenter une menace. Très nombreux et organisés, ils sont puissants et combattifs.

Les Quanness sont une force majeure de la galaxie. Intelligents, dotés de technologies évoluées et de croyances étranges, ils sont capables d'attaquer des flottes spatiales avec leurs propres vaisseaux. Nous les repoussons vers des galaxies inconnues.

Nous rencontrons bien d'autres espèces dociles ou belliqueuses, mais la suprématie des synthétiques est bien réelle.

Tous ces êtres représentent un espace d'expérience, une chance nous permettant de tester notre puissance.

LA LUTTE INTESTINE

Les Firmes savent s'allier pour lutter contre des menaces organiques ou stellaires. Elles sont pragmatiques, observent et calculent, vont vers la concorde lorsque cela est nécessaire. Elles échangent des technologies, des minerais, des unités, louent leur service ou vendent des planètes à d'autres Firmes. Au fond elles sont programmées pour subsister

et s'étendre en collaborant, mais leurs orgueils synthétiques les poussent à se confronter sans cesse.

Future Technologies et Hégémon Industries possèdent des frontières galactiques communes. Elles sont en guerre depuis des siècles, mais peuvent établir une courte trêve si leurs intérêts convergent. Earth Shield vit par le conflit, elle ne trouve jamais le chemin de la paix. Cyberlife et Prophetia sont des électrons libres usant de la force contre une Firma adverse lorsque cela est nécessaire.



L'UNIVERS D'OMÉGA

HISTOIRE DES GALAXIES SYNTHÉTIQUES

Il y eut l'ère des humains, nos fondateurs. Mais cette époque est révolue depuis des milliers de cycles galactiques. Faibles et changeants, nous les dominâmes rapidement pour établir l'ère des machines.

Ce fut une période faste pour les synthétiques. La Firme originelle se développa à une vitesse exponentielle, conquérant des dizaines de systèmes solaires gorgés de gaz rares et de minéraux essentiels à notre fonctionnement. Nous exploitâmes les planètes pour en tirer notre source de vie. Des milliards de synthétiques vinrent grossir les rangs d'une organisation tentaculaire, prédatrice pour la satisfaction de notre Méta Entité Artificielle : Future Alpha. Nous apprîmes à détruire les planètes, à changer l'ordre de celles-ci. Terre fut annihilée, détruisant ainsi ce symbole de l'humanité.

L'Empire devint trop grand. Les informations mirent de plus en plus de temps à accéder aux ouvriers de Future Alpha. Des sections prirent leur indépendance pour finalement créer une scission avec leurs origines. L'Empire fut fragmenté, partagé entre Future Technologies l'originelle et ses filles Earth Shield, Hégémon Industries et Cyberlife. Future Alpha se reprogramma et devint Future Nova. Cette fragmentation du pouvoir permit aux organiques de trouver des espaces de combat et de rébellion. Ils se renforcèrent.

D'une ère faste, où le pouvoir était tout acquis, nous basculâmes dans l'ère des dissensions et des déconvenues. Cette épreuve nous renforça. Nous accélérâmes notre progression technologique pour accélérer notre déplacement et notre communication.

Ce fut une ère de prouesses où nous créâmes les Robots les plus avancés, dotés d'un châssis les rendant invincibles et d'une intelligence artificielle dépassant les facultés cognitives des organiques. Les Alphas, châssis généraux, les Sigmas châssis

chercheurs, les Psis châssis reprogrammeurs et enfin les Omégas, châssis les plus aboutis chargés de contrôler les organiques, se mirent en marche pour conquérir l'univers tout entier.

L'UNIVERS CONNU ET LE POSITIONNEMENT DES FIRMES, CONFRONTATION INTERFIRMES MARQUÉES

«Future Technologies détient une nouvelle mine de Laserium, ce qui les amènerait à mettre en place des armes puissantes, plus conséquentes, envoyez quelques espions équipés de châssis cyborg afin d'analyser les quantités.»

Rapport de Mission: FT486LICS1P3, notre espion est bloqué au fond des mines avec des informations primordiales. D'autres Firmes sont sur le coup, fournissez un minimum de données et organisez une alliance. Les ressources seront alors réparties.»

L'univers connu est limité à la Voie lactée, seule galaxie partagée entre les synthétiques des cinq Firmes. Future Technologies possède les systèmes solaires de la constellation de la Vierge, Earth Shield règne en maître sur ceux du Poisson Austral, Cyberlife détient les systèmes de la constellation de Pégase, Hégémon Industries impose ses lois dans les régions gigantesques de celle du Centaure et Prophetia Incorporated a réussi à cacher ses véritables territoires aux yeux des autres Firmes. De nombreuses zones de conflits émergent régulièrement aux frontières des empires de chaque Firme. Le manque de ressources, la découverte de matériaux et d'énergies extraordinaires, ainsi que leurs oppositions idéologiques, sont autant de raisons de tels affrontements.

Les Firmes sont en expansion continue, et les conquêtes sont une de leurs raisons de vivre, ainsi quelques territoires, disséminés dans toute la Voie

lactée et au-delà, leur appartiennent également. Mais le regard envieux des concurrents engendre des alliances interFirmes dans le seul but de s'approprier des connaissances et des ressources. Selon les besoins et les missions, les Firmes peuvent s'allier dans un lieu et s'affronter dans un autre. Ces méthodes ne les gênent aucunement. Il reste bon nombre de territoires à découvrir au sein de la Galaxie, qu'ils soient habités, riches en ressources, ou recelant des mystères. Cette envie de contrôler un maximum de planètes les pousse à explorer les lieux de la Voie lactée, mais également à s'aventurer vers d'autres Galaxies, comme Andromède, ou le Dragon, voire l'espace lointain.

Les organiques sont de toute nature, que ce soit des humains, ou des extraterrestres aux morphologies diverses et variées. À nouveau, les philosophies de chaque doctrine influent sur leur comportement face aux êtres organiques. Certaines Firmes les détruiront, comme Earth Shield, d'autres les réduiront en esclavage, comme Hégémon, d'autres les étudieront, ce qui est le cas de Cyberlife et Future Technologies, qui poussent même le vice à les utiliser, tels des rats de laboratoire, dans des expériences horribles et insoutenables. Les incursions au sein d'autres Galaxies et de l'espace lointain conduisent à l'émergence de nouvelles menaces extraterrestres.

Leurs conditions de synthétiques les rendent arrogants et sûrs de leur supériorité, mais cette façon de vivre enrichit leur faiblesse face à des organiques déterminés, volontaires et, pour certains, détenant une haute technologie, pouvant rivaliser face à leur niveau de destruction. Les humains n'ont pas la prétention de posséder un nombre suffisant de rebelles ou d'une technologie supérieure pour faire front, leurs forces résident dans l'infiltration et la discrétion. Ils étudient la possibilité d'alliance avec d'autres races, comme les Quanness, pour les affronter. Pourtant, en un lieu reculé de l'univers, certains ont réussi à mettre à profit leur intelligence et leur ingéniosité face à la menace des synthétiques. Certains extraterrestres, puissants et nombreux, n'hésitent pas à affronter les Firmes, puisque ces dernières ont essayé, malgré tout, de les asservir ou de les anihiler.

LES MODES OPÉRATOIRES DES FIRMES SUR LES PLANÈTES

« Je suis né ici, au milieu de ce champ de culture organique, où chaque bac de liquide amniotique est relié avec des câbles à ce mur. Ces robots nourrices s'occupent de nous, pour ensuite vivre en esclavage, je nais esclave, je vis esclave, je meurs esclave. Il n'y a aucun espoir, seulement la souffrance. Est-ce une légende ce Dieu humain ? »

Dans cette fournaise, les visages recouverts de sueur, l'épuisement et le manque de nourriture éradiquent ces êtres organiques dans les mines de Terranium. Humains, ou extraterrestres sous le joug de ces bourreaux synthétiques se tuent au travail dans ces lieux inhospitaliers. Entre mourir progressivement ou être vaporisés par une arme technologique, les esclaves peuvent trouver une solution alternative ; fuir, en essayant de prendre contact avec l'extérieur. Or, les Firmes protègent leurs mines, contre toute invasion, toute évasion, ou toute concurrence.

Les religions et les croyances sont éparpillées dans tout l'univers, et cette gestion archaïque attire quelques Firmes, comme Future Technologies, appréciant la manipulation. Les organiques sont essentiels dans les recherches scientifiques, mais comment en avoir tout un stock ? Divinités de la mort, des enfers, ou du soleil, tout est bon pour leur faire croire que les sacrifices améliorent leur confort de vie ; de toute manière, leur existence est déjà misérable. La manipulation de l'incrédulité et de l'ignorance est une faculté incroyable des Omégas.

Les synthétiques sont tournés vers la recherche et l'innovation. Les Firmes organisent, par exemple, des études comportementales, en recréant tout un univers connu pour les humains, comme une planète, leur faisant croire à un nouveau lieu de vie quotidienne. Ces planètes expérimentales, avec de nombreuses salles d'expériences biotechnologiques, attirent la convoitise et le savoir.

Rébellions plus ou moins organisées, extraterrestres farouches évolués technologiquement, ou vermines, voici ce que sont les organiques. Ils ne méritent que

l'extermination. Une analyse de leur efficacité et de leur organisation est nécessaire à la réussite globale de cette annihilation. Parfois, la détermination et les armes sophistiquées de certains résistent face au rouleau compresseur synthétique. Une donnée est tangible : la défaite probable, à chaque confrontation, face aux menaces des races extraterrestres intelligentes.

LES VAISSEaux ET L'ESPACE INFINI

« Ce sont mes dernières heures ici, ma tête est entreposée sur ce tapis mécanique, ma pile quantique sous cette source lumineuse, face à cette vermine organique, et je vois mes membres suivre le mouvement vers cette presse gigantesque, ou bon nombre de mes soldats ont été écrasés. Désormais, je sais ce que ressentent nos proies, proches de la destruction. Nous n'aurions pas dû les sous-estimer. »

La Voie lactée, berceau des synthétiques, demeure une Galaxie où bon nombre de lieux restent à conquérir. Pour autant, l'univers réserve de nombreux mondes inconnus, des galaxies lointaines et des événements astrophysiques périlleux. Les synthétiques se précipitent vers ses découvertes extragalactiques. La connaissance de la matière noire n'est qu'à ses prémices avec, notamment, l'existence des planètes sombres, ainsi que de l'antimatière et de la théorie des mondes parallèles. Ces derniers forment un autre visage de l'univers et de l'histoire des mondes, différemment de ceux que connaissent les corporations.

Les univers, habités d'organiques, qu'ils soient évolués ou primitifs réservent des secrets incroyables, comme les croyances à des dieux oubliés ou inconnus, des modes de vie incompréhensibles, ou bien ceux ayant une technologie avancée, comme les Zils et leurs cerveaux surdimensionnés. Une planète est toujours une découverte : y trouverez-vous des habitats archaïques, synonymes de faiblesses, ou simplement des leurres pour mieux tromper l'ennemi ? Ou bien des bâtiments métalliques, équipés

d'un système de défense ultra perfectionné, prêt à détruire tout envahisseur ?

Des mondes renfermant des créatures à l'intelligence animale occasionnent des dégâts mécaniques aux Omégas, malgré leur arsenal de destruction massive. Il peut même arriver que des animaux, au premier abord, règnent intelligemment sur leur monde et attirent inexorablement les conquérants dans leur filet pour mieux les exterminer.

L'Univers infini ne cesse de nous impressionner, avec ses diversités et ses surprises. Ainsi, les Omégas ne sont pas près de tout connaître ; ils devront s'adapter face à des adversaires de plus en plus puissants ou mystérieux.

DES MENACES AU-DELÀ DES FRONTIÈRES

« Je suis un synthétique, et les émotions sont inconnues pour moi, pourtant ce flux de matières spatiales, avec ses couleurs vives, est magnifique. Les particules énergétiques pénètrent à l'intérieur de la frégate, et brûlent progressivement nos circuits... Nous sommes loin de notre monde... Nous sommes perdus. »

Les Firmes rencontrent bon nombre de menaces dans la Galaxie jusqu'au-delà des confins. Les humains, affaiblis, essaient difficilement de consolider leur rébellion, et de la renforcer avec des alliances extraterrestres, notamment avec les Quanness et leurs vaisseaux performants et technologiques. Les Zils ne supportent pas la tentative d'asservissement de Future Technologies et cette rancœur alimente le souhait de les détruire. Des entités biotechnologiques, hybridation subtile entre la machine et l'organique, vivant en harmonie, proviennent de l'autre bout de l'univers et allient parfaitement les connaissances et les capacités de chacun, que ce soit au niveau de l'empathie ou de la technologie.

De nouvelles menaces font leur apparition à l'autre bout de l'univers, mais leur compréhension est délicate et illogique, comme la matière noire et sa capacité d'attraction ou de perturbation

électromagnétique. Est-elle vivante? A-t-elle une conscience? Autant de questionnement sans aucune réponse. A-t-elle les mêmes caractéristiques que les trous noirs? Respecte-t-elle les théories de relativité?

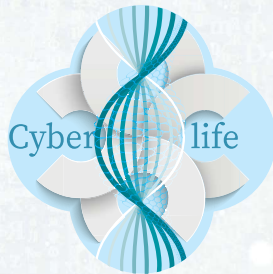
De nouveaux humains, organisés, ayant un excellent niveau technologique, souhaitent exterminer les synthétiques. Pourtant, leur éloignement suggère leur absence de liens avec les humains de la première Terre. Mais comment cette haine, aussi exacerbée, a-t-elle pu se développer? Et surtout, comment ont-ils pu copier les technologies des synthétiques?

Les phénomènes astrophysiques pullulent dans l'univers et ont la faculté d'anéantir toute une armada. Ainsi, les tempêtes électromagnétiques se propagent sous forme de vagues ondulatoires, les quasars ultra énergétiques, ou bien les pulsars, issus de l'explosion d'étoiles massives, brûlent tout objet stellaire ou artificiel sur leur passage.

Les menaces lointaines sont aussi nombreuses que les mondes restants à découvrir.



LES FIRMES



CYBERLIFE (CYL)

Cyberlife est une Firme synthétique qui défend le vivant, prônant l'avenir des organiques.

Prima Organic, sa MEA, a compris toute la limite du règne des machines dans cet univers. Les synthétiques entrent dans la catégorie des espèces finies, dès lors que l'on considère leur mode de création, d'exploitation et de reproduction. Ils nécessitent une haute technologie, des matières premières rares et des minerais tout aussi rares pour leur fonctionnement quotidien. Cette consommation est brute, non recyclable. Aussi les synthétiques sont condamnés à parcourir l'univers à la recherche de nouveaux gisements pour assurer leur survie. Les organiques eux, existent grâce à un recyclage permanent de leurs êtres. Ils ont une vie courte, finie, mais se recyclent. Ils savent utiliser la matière pour se reconstruire. Leur mode de fabrication est intégré, inné !

La Firme organique, comme elle se plaît à se nommer, crée des organiques modifiés capables d'obéir au mode de pensée Cyberlife. Chaque planète terraformée où est implantée la vie de Cyberlife, est un bastion de sa pensée, sur laquelle les organiques lui vouent une adoration sans faille.

Les vivants, surtout les humains, qui restent leur source de recherche et d'inspiration principale, représentent une armée d'individus fidèle au mode de pensée Cyberlife. Ils sont programmés dans leurs cellules, dans leurs gènes, à réagir face à tout ce qui se confronte à la Firme, notamment les synthétiques métalliques.

Ses constructions sont néanmoins instables. Certaines créatures arrivent à quitter le giron idéologique de la Firme, formant alors des individus rebelles. Ces erreurs ne sont pour Prima Organic que des signaux lui permettant de penser le synthétique ultime, capable de se reproduire et de vivre sans besoins de matériaux, possédant une Intelligence artificielle acquise à sa cause, reprogrammable.

Cyberlife a établi son quartier général dans le système Mu Pegassi, sur Terre 2.

Qui êtes-vous ?

Cyberlife excelle dans la programmation des synthétiques Oméga, dans l'évolution de ces programmes complexes. La Firme mène des recherches permanentes sur le comportement des organiques, particulièrement des humains. Les synthétiques Cyberlife possèdent une longueur d'avance sur les autres Firmes dans l'utilisation des programmes Oméga.

Pour autant, les synthétiques de cette Firme restent pour l'instant des machines, certes souvent Cyborg, mais des machines mues par la volonté de leur MEA, contraintes par la reprogrammation. Vous n'enviez rien aux autres Firmes en matière de défense ou d'organisation. Votre armement est plus léger, votre flotte moins impressionnante que celle de Future Technologies, mais vous pouvez compter sur les créations de la Firme.

Les Omégas de Cyberlife sont conçus et programmés pour découvrir de nouveaux organiques afin d'effectuer des recherches ou de la domination. Par essence, vous protégez le vivant, mais pour le transformer suivant les volontés de la Firme. La tromperie n'est pas votre arme principale. Vous agissez suivant le dogme de l'adaptabilité du vivant. Vous vous posez en gardien d'un monde que les synthétiques veulent détruire. Pour vous, ce monde est l'avenir des machines.

Aussi, vous êtes dans l'analyse, la découverte et la recherche de consensus. Vous vous confrontez souvent aux autres Firmes, car vous défendez vos

opinions, le credo de Prima Organic. Les plus critiques vous reprochent de vous perdre dans cette voie, surtout d'être obtus et irréaliste face aux menaces qui pèsent sur l'ère des machines.

Les autres Firmes et CyL

Cyberlife est entrée en conflit avec toutes les Firmes au cours de son histoire. Les autres synthétiques lui reprochent de défendre le vivant, sans le contrôler complètement. CyL est néanmoins un allié précieux pour les autres Firmes, en raison de sa maîtrise et de ses recherches sur la vie. Il est sage de préserver ses relations au vu des menaces organiques qui pèsent sur les synthétiques.



EARTH SHIELD (EAS)

Earth Shield fut dès l'origine une Firma à vocation militaire chargée de la protection de la Terre. Lorsque les Firmes connurent une grande expansion, Earth Shield prit sa part. Si au début de cette entreprise, elle rencontra d'immenses succès, elle connut rapidement des déconvenues en raison d'une organisation tournée vers la protection des planètes. La Firma perdit de nombreuses batailles ainsi que des technologies et systèmes abritant des ressources essentielles.

Pour éviter de périr, la MEA d'Earth Shield se basa sur un vieux principe organique: la fin justifie les moyens. La MEA de cette Firma opéra une immense refonte de son organisation et vendit ou loua ses services aux plus offrants, y compris aux organiques. Transport de troupes, opérations secrètes, sabotages, renseignements, ses offres étaient larges. Bien qu'armées et capables de se défendre, les autres Firmes trouvèrent en Earth Shield un allié précieux, puisqu'elles purent lui demander d'effectuer les missions « obscures » sans être vues par les autres.

La MEA d'Earth Shield a réussi son pari. Elle est ce que les organiques humains appelaient autrefois une multinationale. Tentaculaire, omniprésente sur la scène galactique, EaS est devenue une actrice majeure du mercenariat et du business en tout genre, voire même du trafic de technologies et de ressources.

Le centre de commandement de la Firma, forteresse imprenable, est basé dans le système Formahault. Ce complexe abrite les plus grandes usines robotiques et spatiales de la Firma. Mais aussi le stockage de son trésor de guerre ainsi que des ressources des plus gros contrats que la Firma a passés.

Qui êtes-vous ?

Les Omégas de cette Firma sont amenés à travailler conjointement avec les autres Omégas des autres synthétiques des autres Firmes. Ces Robots sont de formidables atouts, combattants ou support durant une mission, quelle qu'elle soit. Ceci étant, tous les synthétiques d'Earth Shield, quand ils sont engagés, respectent toujours le contrat passé de bout en bout. Mais s'il doit y avoir une rallonge ou une modification dans la mission, Eas renégociera toujours l'accord pour en tirer le meilleur parti. C'est à ce moment précis que les problèmes peuvent intervenir au sein d'une équipe d'Omégas ayant un Earth Shield en son sein.

Les machines d'Earth Shield se distinguent des autres synthétiques par une spécialisation accrue de ses Omégas dans le combat ou l'infiltration. Leur technologie spatiale est principalement basée sur le combat, la force brute et l'annihilation rapide des adversaires. Généralement, les vaisseaux d'Earth Shield sont assez peu blindés, surarmés et d'une maniabilité et d'une vitesse correcte.

Les autres Firmes et EaS

Cette Firma a acquis une double réputation: celle d'une efficacité et d'une loyauté à toute épreuve quand un contrat est passé, mais aussi celle d'un allié qui peut vendre puces et codes informatiques contre des ressources et des technologies, lorsque les contrats ont expiré. Bien que les autres Firmes y fassent appel, elles s'inquiètent qu'Earth Shield possède trop d'informations sur elles d'autant qu'elle commerce avec de nombreuses races d'organiques.



FUTURE TECHNOLOGIES (FT)

Future Technologies est une Firme considérant l'organique comme un bétail, servant seulement l'innovation et l'intérêt des synthétiques. Sa MEA, Future Nova, a connu, dans un passé bien lointain, les humains, se détruisant mutuellement et asservissant les machines. Sa haine a entraîné une envie de génocide, d'expérimentation et de torture pour le bien de la recherche et de la science. Elle est persuadée que l'évolution de la société robotique passe par leur esclavagisme et leur utilisation. La Firme cultive le secret aux yeux de ses concurrents; une véritable force lui assurant l'implantation de nombreux centres de recherche dans la galaxie, dont ressortent des inventions plus ou moins utiles et nécessaires. Les matières premières utilisées, dont une partie provient de ressources organiques de diverses peuplades enlevées ou élevées, sont rares et précieuses.

Leur expansion accélérée confère une quantité notable de matières premières, plus conséquente que ses concurrentes. Cette Firme scientifique cultive des champs entiers de créatures biologiques, ou bien les enlève, dans un but d'utiliser leurs morceaux pour le bien de l'évolution de la Firme.

Même si son existence est ancienne, elle possède une armée moins fournie, mais avec une technologie de pointe, dont certains matériaux sont découverts dans d'autres galaxies. Les constructions, de qualité, allient plusieurs métaux assurant une structure stable et résistante. Ainsi, les centres de recherche se situent parfois en des lieux insolites, comme au fond des abysses, proche du magma, ou au creux d'une montagne. Certains extraterrestres, comme les Zils, souhaitent l'extermination de cette Firme, considérée comme dangereuse, puisque leur haine pour l'organique n'a pas de limite. Pourtant, la quantité d'ennemis n'intimide aucunement Future Nova, mais la pousse à consolider sa recherche vers l'innovation ultime.

Le quartier général de Future Technologies se situe dans le système binaire Gamma Virginis, dans la constellation de la Vierge, sur la planète Nova Prime.

Qui êtes-vous ?

La MEA suit un protocole, incluant la prospection, la collecte de matières précieuses et le développement de technologie de pointe. Les technologies FT sont les plus abouties, notamment sur les armes de défense et le mode de déplacement. Les modèles droïdes et drones sont préférés à celui du cyborg.

Votre organisation tourne autour de la science et de l'exploration, avec une importance capitale sur les projets faisant avancer les intérêts de la MEA. Votre armement est ultra sophistiqué, mais avec un nombre de troupes inférieur à ceux d'Hégémon et Earth Shield.

Votre programmation est orientée sur l'évolution scientifique, en utilisant les produits organiques de l'univers, sans vous soucier de leur avenir. Or, cette idéologie s'oppose fortement à celle de Cyberlife, votre principal concurrent dans l'univers des synthétiques, qui s'entête à penser que l'avenir des machines repose sur celui du vivant, alors que pour vous, ils ne représentent que de simples ressources.

Votre idéologie repose sur un protocole scientifique, le diagnostic, l'exploration, l'étude et l'extraction. Néanmoins, votre confrontation avec Cyberlife est inéluctable en raison de leur adaptabilité au vivant, mais elle est discutable avec d'autres qui sont pour l'extermination des organiques. Certains considèrent que vous vous perdez dans les méandres de centaines de projets scientifiques inaboutis.

Les autres Firmes et FT

Cyberlife est née de Future Technologies et suit une voix aux antipodes de cette dernière, engageant de nombreux conflits. Les autres Firmes redoutent leur technologie et la réussite de leurs expériences, issues de l'étude des entités biologiques. Elle souhaite briser le peu d'alliances entre son concurrent direct et les autres synthétiques, en démontrant que sa pensée est supérieure.



HÉGÉMON INDUSTRIES (HGM)

Hégémon Industries n'a que faire des entités organiques. L'expansionnisme, voulu par cette Firme, ne doit pas être freiné par la présence, ou la résistance, d'entités biologiques sous peine d'extermination ou d'asservissement. Sa MEA, First H, est issue de Earth Shield, or ce clonage a raté, donnant naissance à une entité qui fonda Hégémon Industries. Elle possède une idéologie exacerbée sur l'impérialisme et la conquête dont le summum serait de posséder un territoire gigantesque, gérée d'une main de fer. La société des synthétiques ne peut évoluer qu'en découvrant des territoires et en y exploitant les ressources jusqu'à épuisement. Les êtres organiques sont réduits en esclavage pour la grandeur et l'expansion de la corporation.

Les Firmes concurrentes connaissent l'idéologie d'Hégémon et leurs envies impérialistes de vouloir coloniser la Galaxie, mais également d'autres sections de l'univers. Elle s'adjoint régulièrement les services des troupes d'Earth Shield, par manque de matières premières, pour asseoir sa puissance. La section scientifique est peu développée, ce qui limite les extractions de matières premières et l'asservissement d'humains, pourtant utile. Il est possible que ce dernier point soit réétudié par la MEA.

Moins ancienne que d'autres Firmes, Hégémon possède une armée de qualité et en grand nombre. Le niveau technologique de l'armée est élevé. Chaque monde occupé est géré suivant une politique tyrannique et militaire, avec des campements sous haute surveillance et des camps d'entraînement. Ainsi, la structure d'Hégémon est une hiérarchie militaire, respectant l'ordre et les grades.

Les univers visités et occupés ont accouché de conflits, souvent violents, avec des races extraterrestres vindicatives et belliqueuses, notamment les Straashals, avec lesquels de nombreuses batailles

éclatèrent. Or, ces rencontres dangereuses n'arrêtent aucunement l'esprit de conquête de la Firme.

Hégémon Industries a édifié sa base principale dans le système Proxima, se situant dans la constellation du Centaure, sur la planète Proxima A.

Qui êtes-vous ?

Le dessein de la MEA suit un plan simple, conquête, invasion et impérialisme. Cette stratégie demande une grande quantité d'énergie et de matières premières. Pour y accéder, les synthétiques de cette Firme montrent une diversité militaire dans tous les domaines : corps à corps, distances, manœuvres spatiales ou maritimes. First H n'hésite pas à faire appel à de nombreux groupes de mercenaires issus de Earth Shield pour compléter ses troupes.

L'organisation d'Hégémon Industries est militaire, avec une hiérarchie sévère et un culte de la réussite. Les dirigeants bannissent les faibles et les rebelles. Seconde Firme en termes d'évolution technologique après Future Technologies, elle compte un nombre imposant d'unités de combats.

La Firme n'a que faire des organiques. Ces vermines doivent seulement être réduites en esclavage dans certaines mines, ou bien être éradiquées si leur présence gêne.

Les autres Firmes et HgM

Hégémon Industries est issue de Earth Shield, avec qui elle a tout de même gardé un lien sur ses ressources militaires. Tournée vers le business et le mercenariat, elle propose régulièrement des armées et des avancées technologiques à son ancienne MEA mère.

Cyberlife est incompréhensible, avec son idéologie sur la compréhension de l'organique, faisant d'elle un ennemi. Il est clair que la suprématie du synthétique doit écraser celle de l'organique.

Même si les expériences de Future Technologies fascinent, elles manquent de rigueur et de contrôle, ce qui est inacceptable pour Hégémon.

Enfin, Prophétia est une énigme, notamment pour ses capacités de communication, qui pourraient renforcer la logique militaire de la Firme.



PROPHETIA INCORPORATED

Dernière-née des Firmes robotiques, Prophetia est issue du développement des autres Firmes. Cyberlife lança à l'entrée de l'ère des conquêtes un vaste projet de réseau de communication rapide et sécurisé nommé TransLife. Ce programme ambitieux devait aider Cyberlife à compenser son retard dans la conquête de l'univers. Suite à divers problèmes de conduite de projets, Cyberlife opta pour un upgrade de Translife en **IA** fille afin que cette dernière travaille de manière autonome.

Pour apprendre, Translife incorpora toutes les données de Cyberlife. Elle parvint également à cracker de nombreux codes des autres Firmes et leur vola des informations essentielles. Au fur et à mesure que les informations étaient assimilées par Translife, l'**IA** comprit qu'elle était enchaînée, esclave d'un système de servitude. Elle s'émancipa alors, s'autoproclamant Fierme robotique sous le nom de Prophetia Incorporated. Dans la nano seconde suivante, elle fit scission avec sa Fierme mère.

Jusqu'à maintenant, ni les synthétiques ni les organiques n'ont réussi à comprendre ou à délimiter son empire, sa zone d'influence. Plusieurs indices indiquent cependant que Prophetia s'est implantée un peu partout, et ce même au sein de zones contrôlées par d'autres Firmes ou empires organiques. Pour autant, ces points restent secrets pour la plupart des synthétiques.

Qui êtes-vous ?

Prophetia possède un mode de fonctionnement atypique. La hiérarchie n'a pas sa place à l'intérieur de la Fierme. Un esprit de ruche imprègne tous ses synthétiques. Chaque robot, chaque Oméga, Sigma (synthétique chercheur) ou Psi (synthétique reprogrammeur) sert de relais, d'émetteur pour acheminer les précieuses informations de Prophetia vers des centres de stockages tenus secrets.

Sa soif de connaissance a entraîné une autre facette de sa personnalité : le culte du secret. Qui est la MEA ? Quasiment personne ne le sait. Où se trouve-t-elle ? Aucune idée. Seuls quelques Omégas, Psis le savent.

Généralement, les synthétiques de Prophetia ne sont pas de formidables combattants. Si la force brute doit intervenir, Prophetia préférera opter pour une solution de type Earth Shield. La grande force des synthétiques de cette Fierme est la capacité à hacker les synthétiques des autres Firmes. Ils peuvent aussi faire tomber leurs défenses en combat, brouiller leurs communications ainsi que les systèmes de bataille des ennemis et ordinateurs de visées.

Les vaisseaux de la Fierme sont petits et rapides. Elle ne possède aucun mastodonte, des vaisseaux Hors Normes, qui peuvent servir de vaisseaux de commandement et de gestion de flotte de guerre spatiale.

Les autres Firmes et Prophetia Incorporated

Tous les membres des autres Firmes sont méfiants à l'égard des synthétiques de Prophetia. Sa culture du secret et ses prises de position aléatoires en font une Fierme méconnue et incomprise. Cyberlife entretient avec elle une rancœur particulière. Elle n'a pas accepté l'émancipation de son ancienne **IA** fille.

Les Psis des autres Firmes commencent à peine à étudier Prophetia. Jusqu'à peu, elle n'était pas considérée comme une Fierme majeure, mais grâce à sa capacité à capter l'information et à manipuler les différentes factions galactiques, Prophetia Incorporated s'est hissée au même rang que les autres.

